
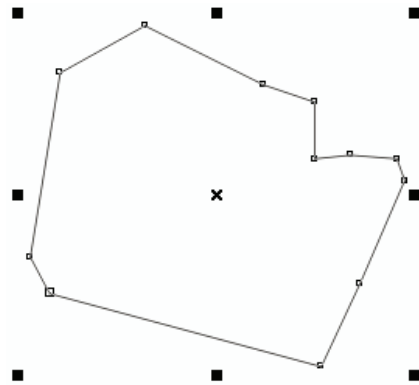

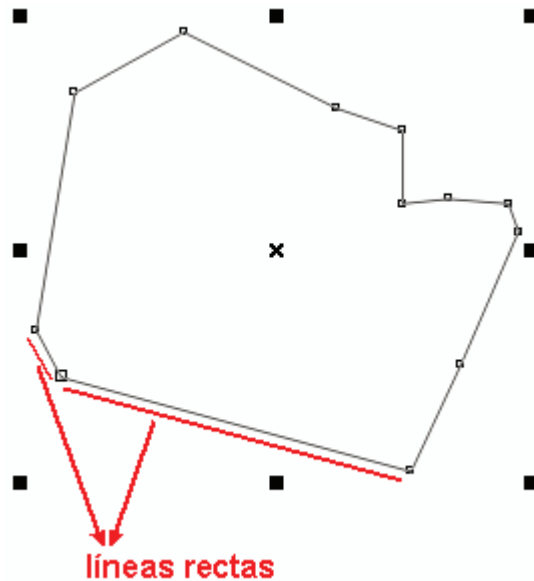


PRÁCTICA 23: DIBUJAR CON NODOS. BEZIER

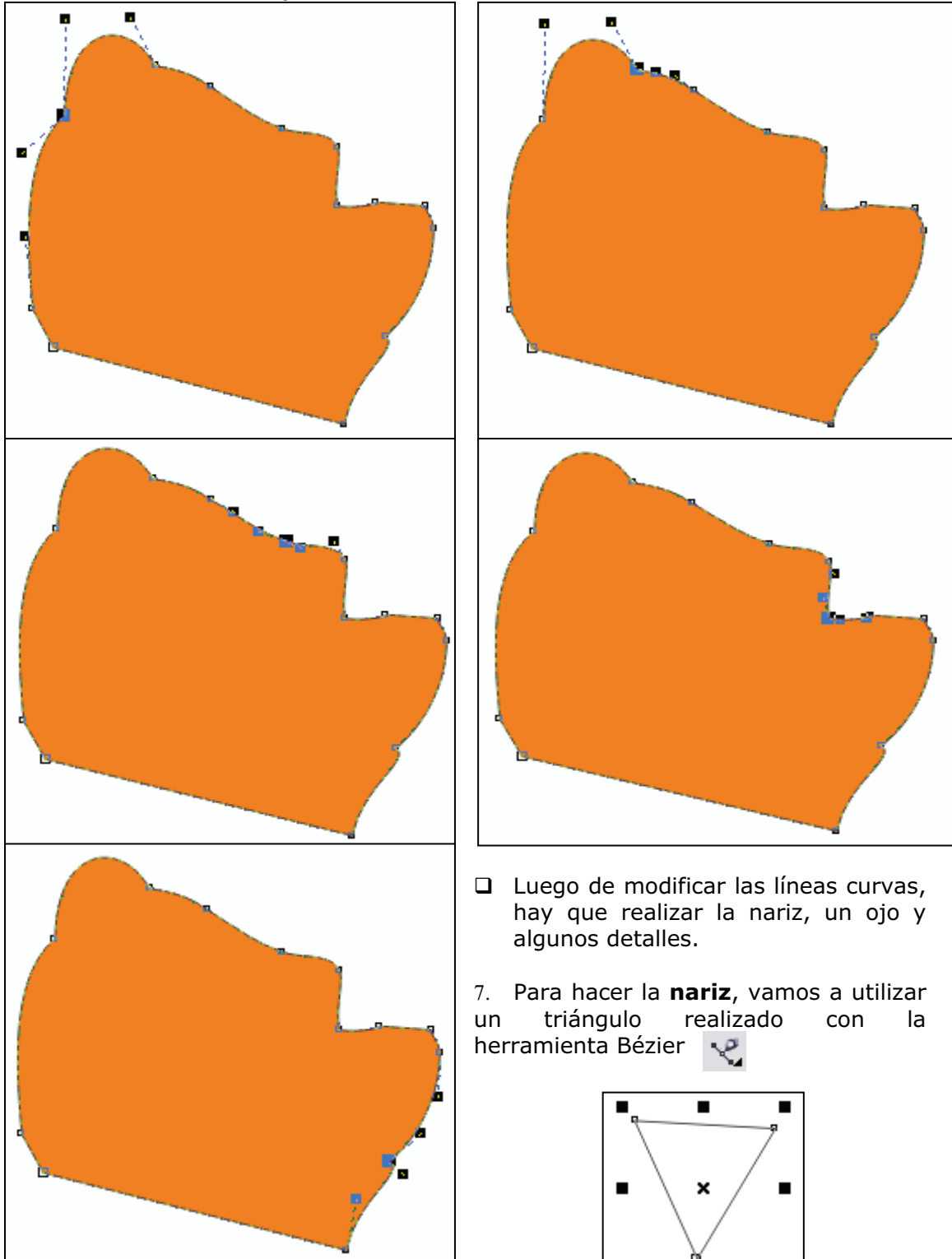
1. Si no tienes abierto **CorelDRAW 12**, ábrelo para realizar el ejercicio.
2. Para abrir un nuevo documento en blanco, abre el menú Archivo y selecciona Nuevo, o haz clic en el botón nuevo de la barra Estándar.
3. Haz clic sobre la herramienta **Bézier**. 
4. Inserta los **nodos** que se necesitan, como se observa en la imagen a continuación.




5. Haz clic con la herramienta **Forma** en el medio de la línea que vas a curvar y haz clic en la herramienta **Convertir línea en curva**. 
- En la siguiente imagen verás marcado en rojo, las únicas líneas que quedan rectas; las demás las debes convertir a curvas.

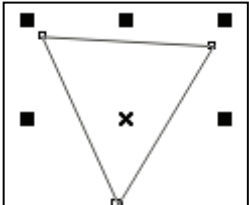


6. Observa las siguientes imágenes así podrás ver como deben quedar los tiradores de las líneas curvas. Intenta que queden iguales. Luego rellena la figura con color uniforme anaranjado.



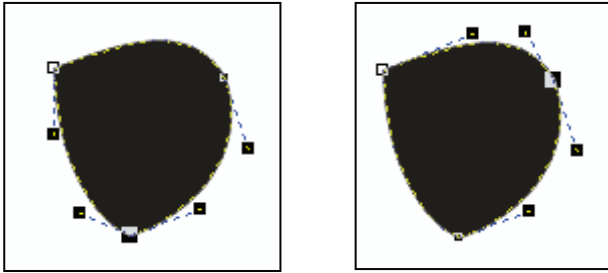
Luego de modificar las líneas curvas, hay que realizar la nariz, un ojo y algunos detalles.

7. Para hacer la **nariz**, vamos a utilizar un triángulo realizado con la herramienta Bézier 



8. Haz clic con la herramienta **Forma** en el medio de la línea que vas a curvar y haz clic en la herramienta **Convertir línea en curva**. Se van a curvar todas las líneas.

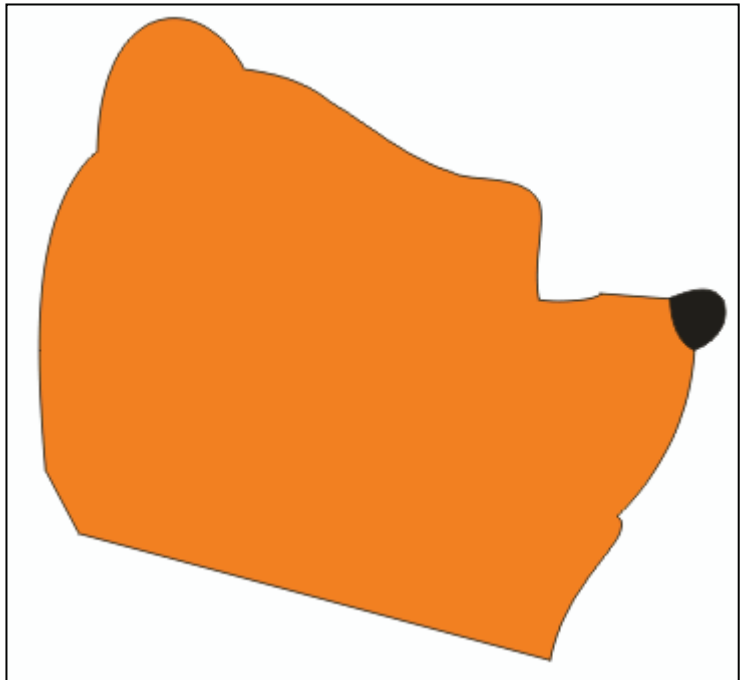
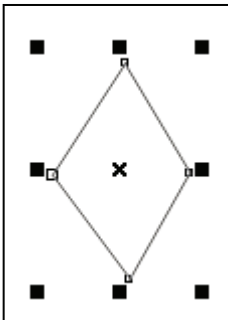
- En la siguiente imagen se observan los tiradores de los nodos. Intenta que la figura te quede como en la imagen siguiente.



9. Ubica la nariz en su lugar. Rellénala con color negro.

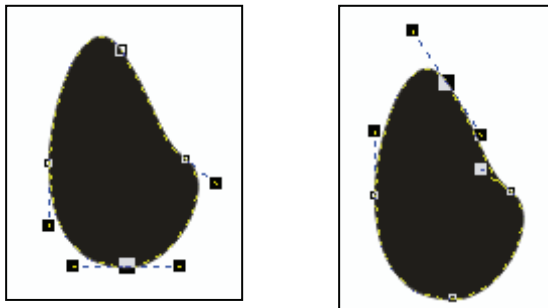
10. Ahora vamos a hacer el **ojo**.

11. Vamos a utilizar un rombo realizado con la herramienta **Bézier**

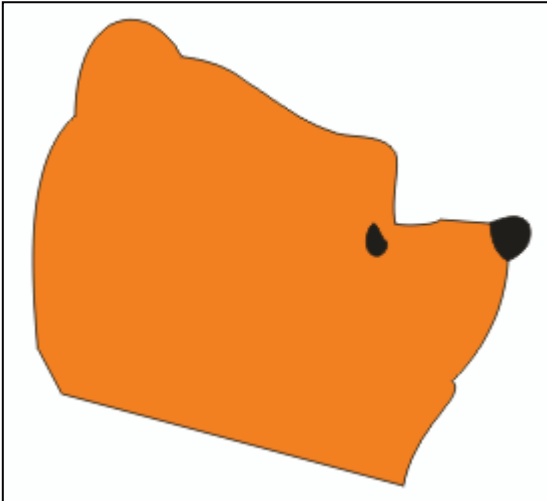


12. Haz clic con la herramienta Forma en el medio de la línea que vas a curvar y haz clic en la herramienta Convertir línea en curva. Se van a convertir todas las líneas en curvas.

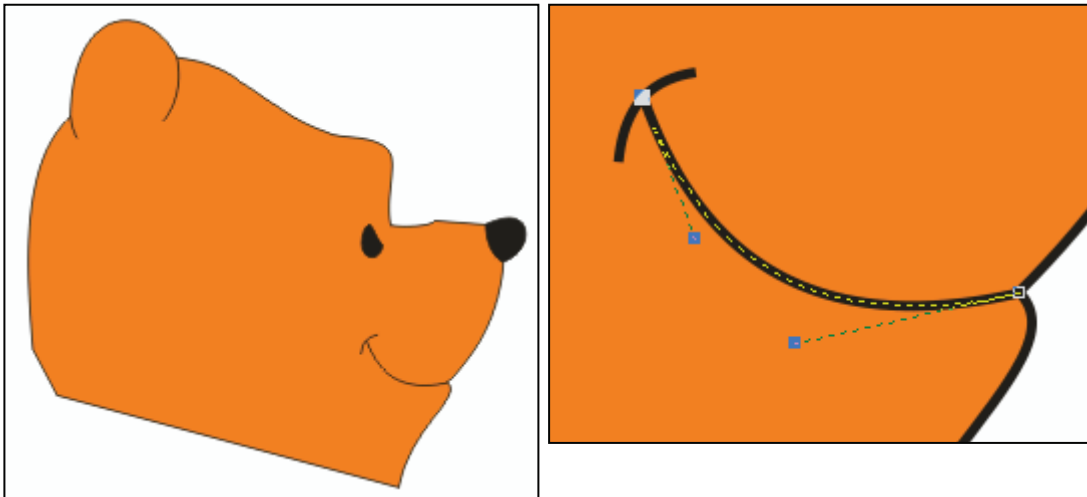
13. En la siguiente imagen se observan los tiradores de los nodos. Intenta que la figura te quede como en la imagen siguiente. Rellena el ojo de color negro.



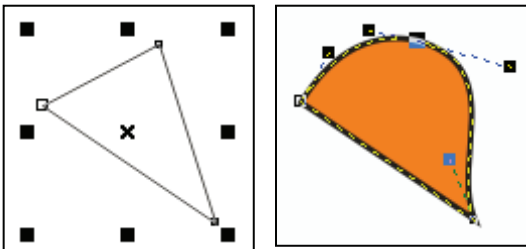
14. Ubica el **ojo** en su lugar.



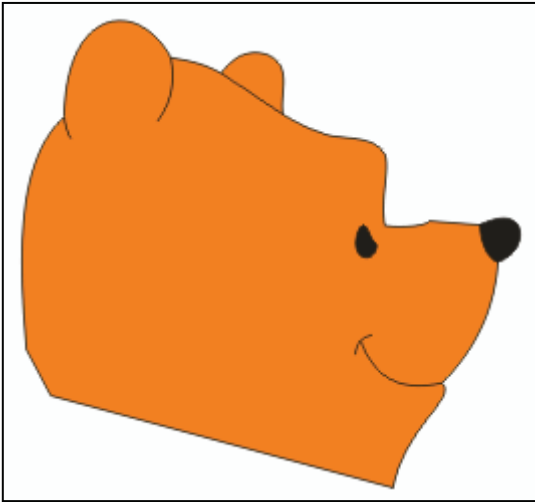
15. Ahora vamos a dibujar las líneas correspondientes al detalle de la oreja y a la boca. Intenta que el borde derecho de la boca quede justo sobre la línea. Lo mismo para las líneas de la oreja.



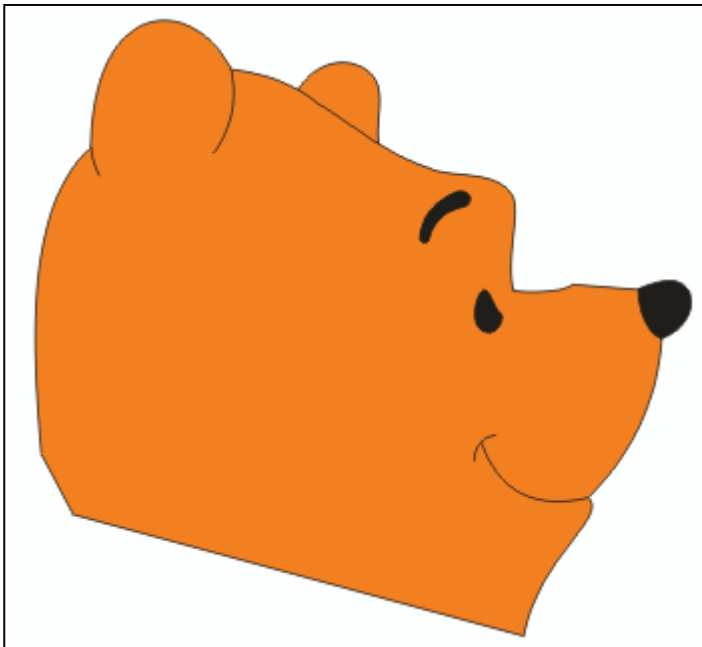
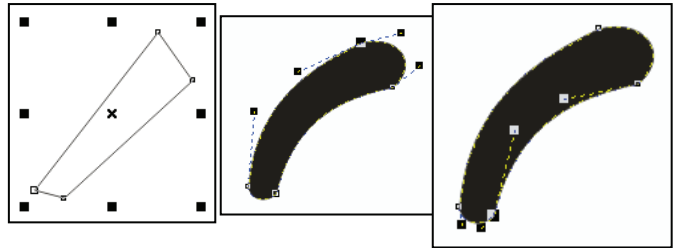
16. Falta una oreja, así que la vamos a crear con la herramienta Bézier. Comenzaremos haciendo un triángulo. Una de las líneas del triángulo va a quedar recta y las otras dos líneas van curvas.



17. Ubica la oreja en su lugar. Observa que la oreja va detrás de la cara. Para ello selecciona la oreja y haz clic en Organizar / Orden / Hacia atrás



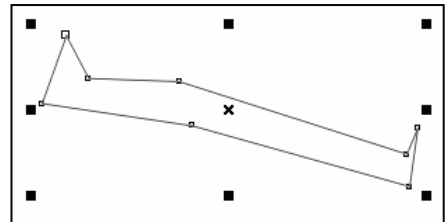
18. Vamos a crear una ceja. Partimos de una forma creada con la herramienta Bézier. Todas las líneas son curvas. Modifica con la herramienta Forma las líneas para que los tiradores queden como los de las figuras siguientes.



19. Rellena la figura con color negro y ubica la ceja donde corresponde.

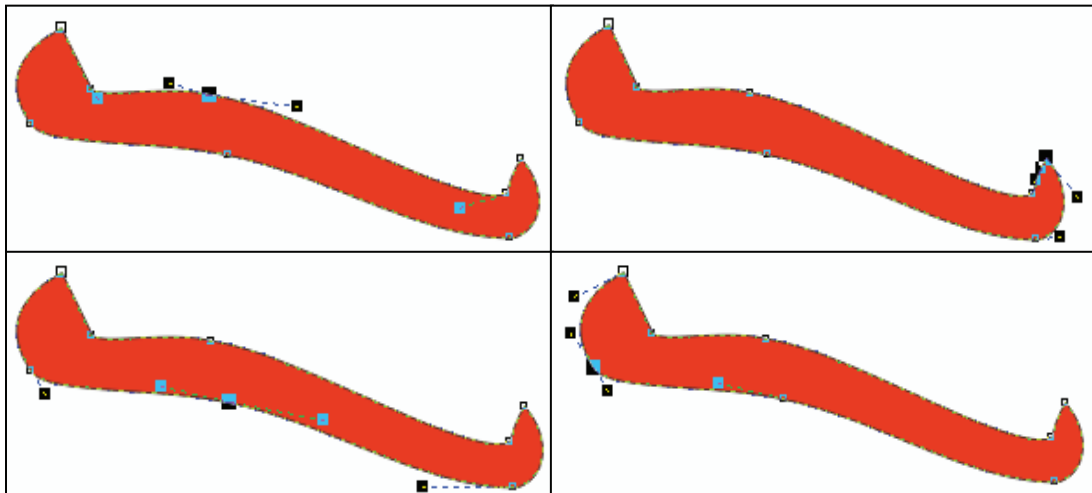
20. Ya sólo resta hacer el cuello del buzo rojo de Winnie Pooh... ¿qué dices: se parece?

21. Para hacer el cuello, utiliza la herramienta Bézier para ubicar los nodos como los de la figura siguiente.

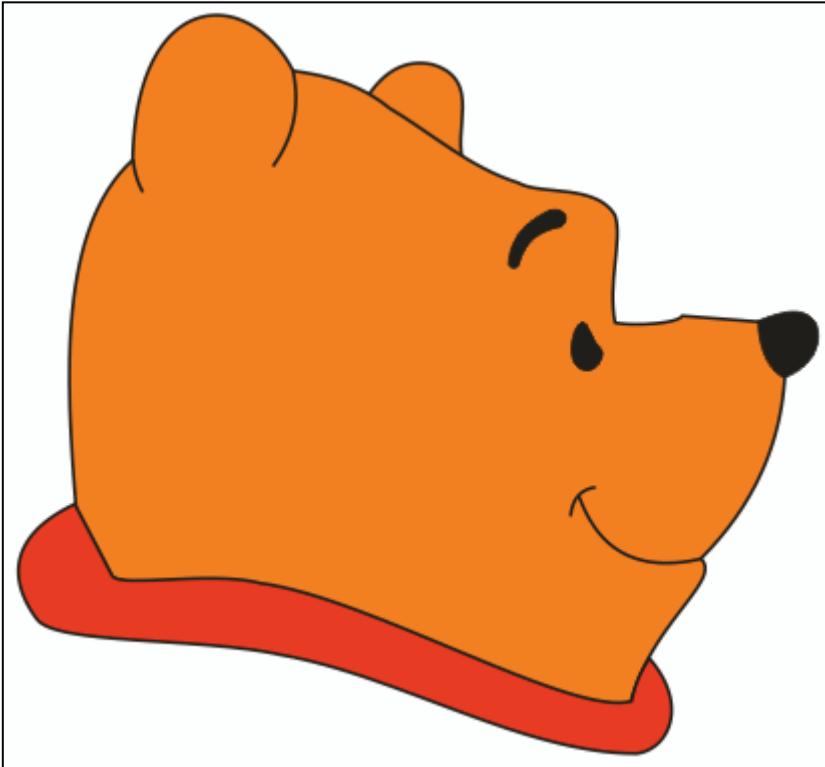


22. Con la herramienta Forma transforma en curvas todas las líneas.

23. Modifica los tiradores de los nodos para que queden como los que se observan en las siguientes imágenes.



24. Rellena la figura con color rojo.
25. Ubica el cuello donde corresponde.



26. Guarda el archivo como practica23-tunombre.cdr

Experimenta con más formas, dibújalos con la herramienta Bézier y observa los resultados