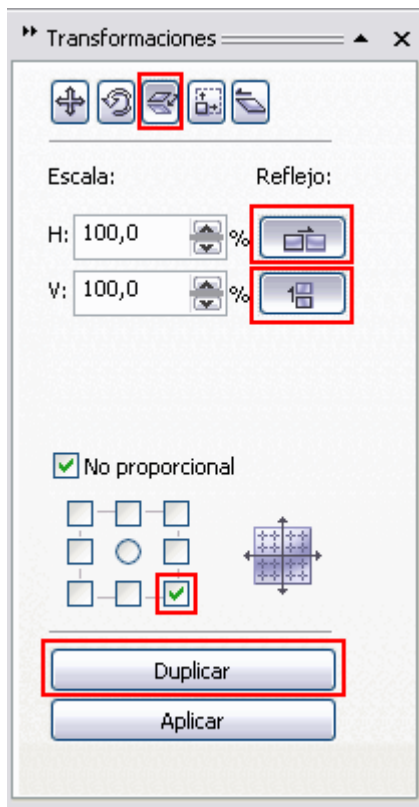


PRÁCTICA 17 - ESCALAR Y REFLEJAR OBJETOS

Practicar la operación de escalar y reflejar varios objetos, en CoreIDRAW 12.

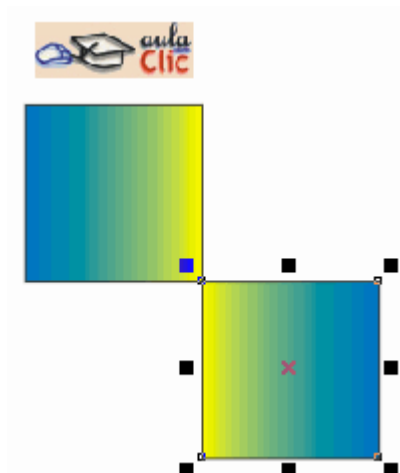
1. Si no tienes abierto **CoreIDRAW 12**, ábrelo para realizar el ejercicio.
2. Para abrir un nuevo documento en blanco, abre el menú Archivo y selecciona Nuevo, o haz clic en el botón nuevo de la barra Estándar.
3. Haz clic sobre la herramienta Rectángulo . y arrastra el mouse para crear un cuadrado (presiona Ctrl+Shift al dibujar). Rellena la figura con color degradado lineal de dos colores (De: Azul, A: Amarillo), como se observa en la imagen de la derecha.
4. Selecciona el cuadrado.
5. Haz clic en el menú Organizar / Transformaciones/ Escala



6. En la ventana acoplable que aparece, modifica las siguientes opciones:

- Reflejo: Horizontal**
- Reflejo: Vertical**
- Punto de Anclaje: inferior derecho**

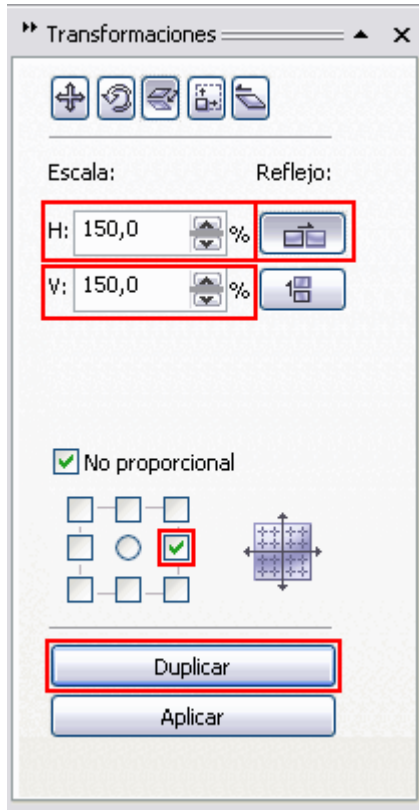
7. Haz clic en el botón Duplicar.
8. Finalmente lograrás dos objetos, el original quedará como estaba y obtendrás un duplicado que quedará reflejado según las opciones modificadas en la ventana acoplable Transformaciones.



Ahora vamos a reflejar el mismo objeto original que utilizamos anteriormente, y vamos a reflejarlo y escalarlo en un solo paso (en una página nueva).

9. Selecciona el cuadrado.

10. Haz clic en el menú Organizar / Transformaciones/ Escala

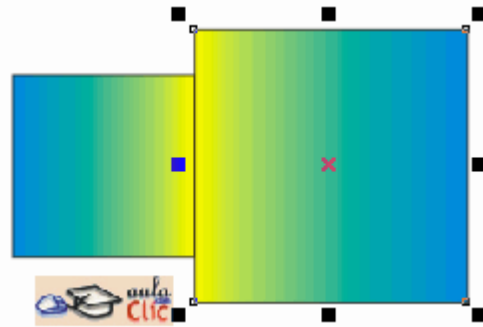


11. En la ventana acoplable que aparece, modifica las siguientes opciones:

- Reflejo: Horizontal**
- Escala Horizontal: 150%**
- Escala Vertical: 150%**
- Punto de Anclaje: medio derecho**

12. Haz clic en el botón Duplicar.

13. Finalmente lograrás dos objetos, el original quedará como estaba y obtendrás un duplicado que quedará reflejado según las opciones modificadas en la ventana acoplable Transformaciones, a su vez quedará escalado en un 50% más tanto horizontal como verticalmente.



14. Guarda el archivo como **practica17- tunombre.cdr**

Prueba con otros objetos y aplícales distintos tipos de escalado y reflejo, y observa los resultados.