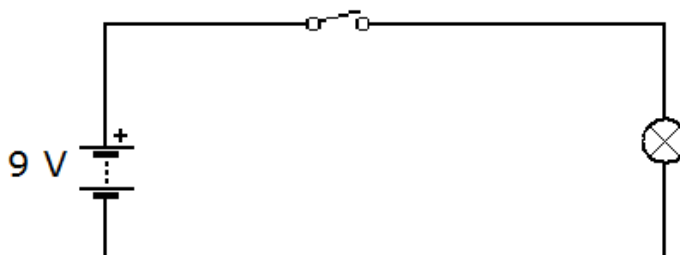


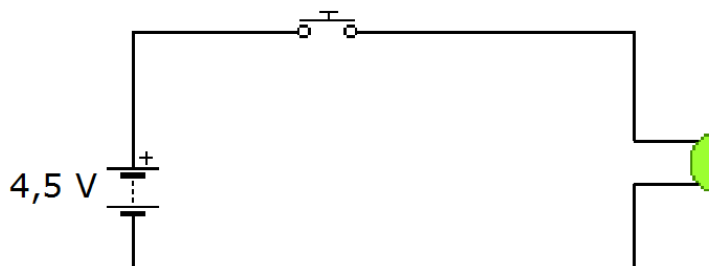
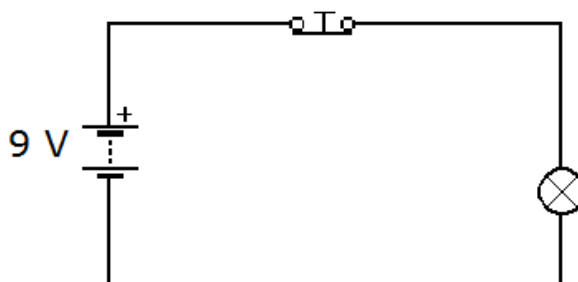
PRÁCTICA N° 1

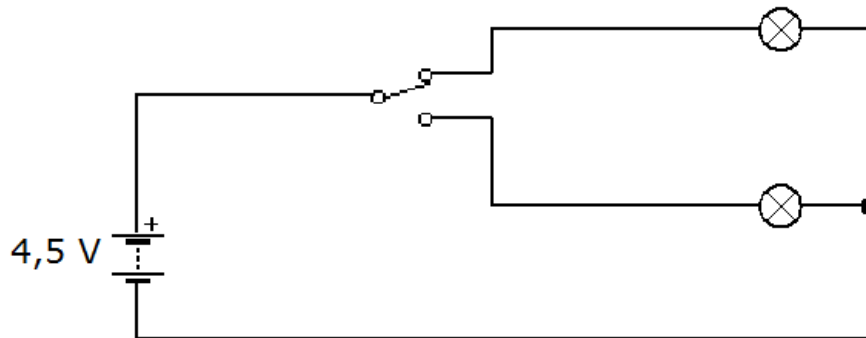
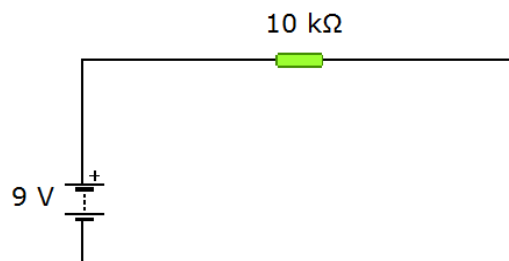
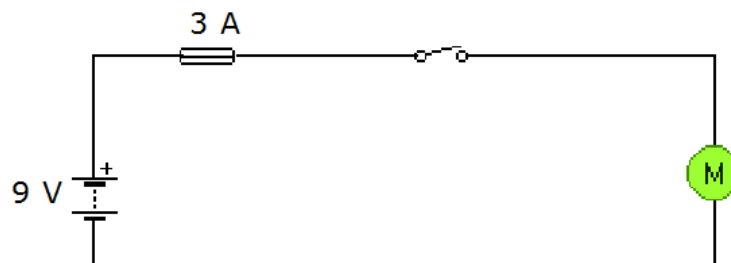
Copia en tu cuaderno el siguiente esquema de circuito eléctrico, e indica el nombre de cada uno de los elementos que en él aparecen. Indica entre paréntesis si se trata de un elemento generador, receptor, conductor, de control o de protección.

A continuación monta el circuito en el software Crocodile Clips, y simula el funcionamiento del mismo, explicándolo brevemente (deberás buscar en el programa los diferentes elementos –dentro del apartado “Parts Library”, subapartado “Electronics”, podrás encontrar todos los elementos que necesitas para estas prácticas).

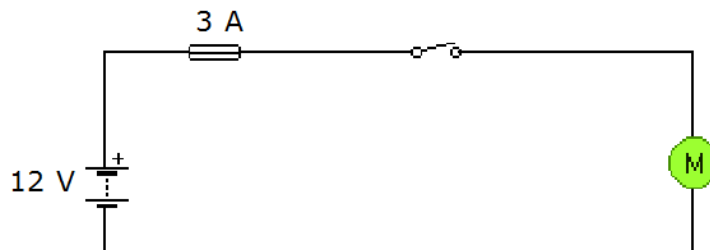


En las siguientes prácticas realizarás lo mismo que has llevado a cabo para la Práctica n°1, para los diferentes circuitos que se presentan.

PRÁCTICA N° 2**PRÁCTICA N° 3**

PRÁCTICA N° 4**PRÁCTICA N° 5****PRÁCTICA N° 6**

Una vez tengáis montado este circuito, con el interruptor en abierto (el motor deberá haberse detenido completamente), vais a modificar el valor del voltaje de la batería a 12 voltios. Os deberá quedar así:



A continuación poned en marcha el interruptor. ¿Qué sucede? ¿Sabrías explicar el motivo de lo sucedido?

PRÁCTICA N° 7

A continuación seréis vosotros los que montaréis un par de circuitos que deben cumplir las siguientes condiciones:

Circuito 1. Un circuito en que al activar un motor se encenderá un timbre para avisar de que está en marcha.

Circuito 2. Será un circuito en el que una bombilla encendida avisará cuando un motor se pare, mientras que al poner en marcha dicho motor, la bombilla se apagará.

En ambos casos deberás dibujar en tu cuaderno los esquemas eléctricos, y como en las prácticas anteriores, indicar el nombre de los componentes, y clasificarlos según su función (generador, receptor,...).

Finalmente, debes guardar el archivo de Crocodile Clips (File > Save as...) llamándolo: *Crocodile 1 – tunombre.cxt*. Envía por email a antoniorh9@gmail.com dicho archivo.